

Devoir de Mathématiques

Dans un repère orthonormal $(O; \vec{i}, \vec{j})$, on note C la courbe représentative de la fonction f définie par $f(x) = \frac{1}{4}x^2$ et F le point de coordonnées $(0,1)$. Une droite d de coefficient directeur m passe par F et coupe la courbe C en M_1 et M_2 . Les tangentes à C en M_1 et M_2 se coupent au point I. On se propose d'étudier le lieu géométrique du point I lorsque la droite d pivote autour de F.

Partie 1 : utilisation de Geogebra

Construction de la figure

1- La courbe C et le point F

Pour dessiner la courbe C, inscrire dans la ligne d'édition : $C : y = x^2 / 4$

Pour dessiner le point F, inscrire : $F = (0, 1)$

2- La droite d

Pour construire la droite, on commence par créer un cercle de centre F et de rayon 5, puis on place un point M lié à ce cercle, et enfin on appelle d la droite (FM).

Pour le cercle, inscrire : $C1 = \text{cercle}[F, 5]$

Pour le point M, après avoir cliqué sur l'icône de création d'un point, cliquer sur un point du cercle C1 et renommer le point M. Vérifier que M est bien lié au cercle.

Remarque : on peut aussi inscrire : $M = \text{point}[C1]$

Pour la droite d , inscrire : $d = \text{droite}[F, M]$

Le coefficient directeur de la droite d est $m = \frac{y_M - y_F}{x_M - x_F}$. On peut le faire apparaître en inscrivant :

$$m = (y(M) - y(F)) / (x(M) - x(F))$$

3- Les points M_1 et M_2

Pour construire les points M_1 et M_2 il suffit de cliquer sur l'icône de création de points, puis de cliquer sur les points d'intersection de la courbe C et de la droite d . On renomme ensuite les points créés, M_1 et M_2 .

4- Les tangentes et le point I

Pour construire les tangentes à la courbe en M_1 et M_2 , inscrire : $T1 = \text{tangente}[M1, C]$, puis $T2 = \text{tangente}[M2, C]$. On pourra changer la couleur de ces deux droites.

On termine en nommant I le point d'intersection de T1 et T2. Dans les propriétés du point I, on indique que ce point doit laisser une trace.

Exploitation de la figure

Pour faire pivoter la droite d autour de F, il suffit de déplacer le point M sur la cercle C1.

Quelle conjecture peut-on faire sur le lieu géométrique du point I ?

Il existe des positions du point M pour lesquelles le point I n'est pas défini. Lesquelles ? Pourquoi ?

Partie 2 : démonstration

1- a) Vérifier que d a pour équation $y = mx + 1$.

b) On appelle x_1 et x_2 les abscisses des points M_1 et M_2 (s'ils existent). Vérifier que x_1 et x_2 sont solutions de l'équation $x^2 - 4mx - 4 = 0$.

Prouver que, quel que soit le réel m , cette équation a toujours deux solutions distinctes.

2- a) Trouver, en fonction de x_1 , une équation de la tangente en M_1 à C, puis en fonction de x_2 , une équation de la tangente en M_2 à C.

b) En déduire que le point I a pour coordonnées $\left(\frac{x_1 + x_2}{2}; \frac{x_1 x_2}{4}\right)$. En calculant x_1 et x_2 , vérifier que I

se trouve toujours sur la droite d'équation $y = -1$.

c) Réciproquement, si on choisit un point I quelconque de la droite d'équation $y = -1$, existe-t-il une valeur de m qui permet de l'obtenir ?